

HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG OPPO ENCO AIR2

GHÉP NỐI OPPO ENCO AIR 2

Mở hộp sạc và tai nghe earbud sẽ tự động vào chế độ ghép nối.

- Để ghép nối một thiết bị mới khi tai nghe earbud đang ghép nối với một thiết bị khác, hãy lấy tai nghe ra khỏi hộp sạc rồi chạm và giữ cả hai tai nghe trong 4 giây.



CÁCH SỬ DỤNG

- Bạn có thể tùy chỉnh các cài đặt điều khiển cảm ứng cho tai nghe earbud bên trái và bên phải trên điện thoại, cụ thể các thao tác gồm:

OPPO ENCO AIR2 | Thao tác tương tác



Tương tác	Chức năng mặc định
2 chạm ● ●	Next nhạc Quay lại bài trước Bật nhạc/tạm dừng
3 chạm ● ● ●	Hỗ trợ ngôn ngữ (mặc định tắt) Chế độ chơi game
Giữ lâu ●■■■■	Giảm âm lượng (tai trái) tăng âm lượng (tai phải)
iOS chức năng tùy chỉnh	không
Adroi chức năng tùy chỉnh	có

Cảm ứng chiều dọc

Vùng cảm ứng ở trên cùng chỗ tay cầm tai nghe được tăng diện tích cảm ứng theo chiều dọc. Giúp thực hiện các thao tác 1 chạm, 2 chạm, 3 chạm, giữ lâu, cảm ứng nhạy hơn, thực hiện tiện lợi hơn.

*Hỗ trợ điện thoại OPPO dùng hệ điều hành ColorOS11.0 trở lên, ấn vào "OPPO Enco Air2">"chức năng tai nghe"để tiến hành cài đặt.
Từ ColorOS11.0 tới 11.3 vào phần mềm cửa hàng OPPO để cập nhật"thiết bị không dây OPPO" (Tên gọi sau khi được cập nhật là "tai nghe không dây") lên bản 3.7.200; ColorOS12.0 trở lên

Vào phần mềm cửa hàng OPPOcập nhật lên phiên bản 4.1.100.
Các loại máy khác dùng Android 6.0 trở lên, có thể tải về APP "双控" để tiến hành cập nhật.

亚太培训

- Đối với điện thoại ColorOS
Đi tới "OPPO Enco Air2 – CHỨC NĂNG CỦA TAI NGHE" từ danh sách thiết bị bluetooth trên điện thoại để tùy chỉnh cài đặt.
- Đối với điện thoại Android khác

Cài đặt ứng dụng “HeyMolody” từ cửa hàng ứng dụng và tùy chỉnh các chức năng của tai nghe earbud trong ứng dụng.

ĐẶT LẠI THIẾT BỊ

- Chạm và giữ vùng điều khiển cảm ứng trên cả hai tai nghe earbud trong 15 giây cho đến khi nghe âm báo “Thao tác này sẽ đặt lại tai nghe earbud về cài đặt gốc”.

SẠC

- Tai nghe earbud
Đặt tai nghe earbud vào trong hộp sạc và đóng hộp lại.



- Hộp sạc
Sử dụng cáp sạc USB-C để sạc hộp

